

PLANIFICAÇÃO ANUAL

Curso: **Técnico de Multimédia**

Ano/ Turma: 12ano

Disciplina: **Técnicas de Multimédia(TM)**

Objetivos Gerais/Competências:

- Utilizar ferramentas de edição e animação 3D;
- Tomar conhecimento da terminologia referente à animação 3D;
- Integrar diversos media num único produto;
- Utilizar ferramentas de autor para produzir aplicações multimédia interativas;
- Desenvolver aplicações multimédia que recorram a interatividade programada;
- Realizar manipulações e tratamentos em imagens/fotografias complexas;
- Desenvolver e preparar imagens para diferentes tipos de suportes e/ou aplicações;
- Tomar conhecimento e compreender as principais tecnologias para suporte de páginas dinâmicas para a web;
- Utilizar um servidor (espaço para publicação e acesso remoto) e estabelecer ligações com bases de dados;
- Processar dados de um formulário;
- Aplicar efeitos gráficos em vídeo;
- Utilizar grafismo ilustração animação 2D/3D em suporte vídeo;
- Utilizar áudio para sonorização das peças de vídeo.

Nº Mód.	Tema	Nº horas	Tempos
11	Aprofundamento de Edição Web	44	59
7	Edição 3D	63	84
8	Ferramentas de Autor I	30	40
9	Ferramentas de Autor II	25	33
10	Tratamento de Imagem Avanço	30	40
12	Pós Produção Vídeo	43	58
Total		235	314

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Domínio Cognitivo/Procedimental (capacidades, aptidões, conhecimentos)	80%	DCT = 60% testes de avaliação/projetos DCA = 20 % Trabalhos realizados nas aulas
Domínio Atitudinal (Socioafetivo)	20%	Empenho e disponibilidade (10%); Responsabilidade (5%); Sociabilidade (5%)

Classificação final de cada módulo resulta da ponderação do domínio cognitivo e do domínio atitudinal.

Cofinanciado por: